

## Splendor: Jokerchip für den Hintersitzenden

**B**esonders wenn alle Mitspieler die (wenigen) Regeln aus dem Effeff beherrschen, lässt sich SPLENDOR in Windeseile spielen. Nicht weil man gehetzt wäre, sondern weil – besonders zu zweit – der flinke Schlagabtausch einen außergewöhnlichen



Genuss bereiten kann. Insbesondere in dieser Besetzung macht sich jedoch ein Startspielervorteil bemerkbar, der nicht damit ausgeglichen ist, dass jeder gleich viele Züge hat. Der früher Anziehende kann einen sich aufbauenden Vorteil prinzipiell



eher nutzen und den Nachziehenden eine tendenziell schwächere Ausgangslage hinterlassen. Daher empfehle ich vor allem für eine Partie zu zweit, den letzten Spieler zu Beginn mit einem zusätzlichen Joker-Chip auszustatten.

*Christwart Conrad*

