

Vegas - KSR

Die 6 Casinos werden in Reihenfolge ihrer Würfelzahlen nebeneinander in der Tischmitte ausgelegt. Jedes Casino wird mit Geld bestückt: 1 Schein aufdecken - Solange der Gesamtbetrag am Casino noch unter 50.000 \$ liegt, wird 1 weiterer Schein aufgedeckt.

Es geht in dieser Weise solange weiter, bis mind. 50.000 \$ ausliegen. Scheine überlappend auslegen.

Jeder Spieler erhält 8 Würfel, einer der Spieler bekommt die Startspielerkarte.

Gewonnenes Geld darf geheim gehalten werden.

Ablauf eines Durchganges:

1) Würfeln:

Wer am Zug ist, würfelt mit allen seinen ungesetzten Würfeln und entscheidet sich für genau eine der gewürfelten Augenzahlen.

Dann legt er alle Würfel mit dieser Augenzahl auf das entsprechende Casino.

Reihum würfeln die Spieler nun immer 1mal und legen jeweils Würfel zu einem Casino.

Wer keine Würfel mehr vor sich liegen hat, wird übersprungen.

Es geht solange reihum weiter, bis niemand mehr Würfel besitzt.

2) Auswertung je Casino:

Der Reihe nach wird jedes Casino ausgewertet.

Haben 2 oder mehr Spieler gleich viele Würfel an einem Casino platziert, nehmen diese Spieler ihre Würfel von dort zurück. Diese Würfel verfallen für die Auswertung.

Danach erfolgt die Geldverteilung.

Der Spieler mit den meisten Würfeln nimmt den höchsten Geldschein,

der Spieler mit den zweitmeisten Würfeln nimmt den zweithöchsten Geldschein usw..

Ggf. gehen Spieler leer aus, wenn nicht genügend Geldscheine ausliegen.

Nicht verteilte Scheine kommen verdeckt unter den Geldkartenstapel zurück.

3) Nächsten Durchgang vorbereiten:

Je Casino werden wieder mind. 50.000 \$ ausgelegt nach dem anfangs praktiziertem Verfahren.

Die Startspielerkarte wechselt nach links.

Spielende:

Nach 4 Durchgängen zählen die Spieler ihre Geldscheine. Wer das meiste Geld hat, gewinnt.

Patt: Von Beteiligten gewinnt, wer mehr Scheine hat. Weiter Patt: Es gibt mehrere Gewinner.

Variante:

Jeder Spieler erhält zusätzlich 2 bzw. 4 neutrale Würfel (bei 3 - 4 bzw. 2 Spielern).

Bei 3 Spielern würfelt der Startspieler vor jedem Durchgang 2 zusätzliche neutrale Würfel und platziert beide Würfel sofort.

Neutrale Würfel (ggf. weiß) werden jeweils mitgewürfelt und entsprechend eingesetzt.

Bei der Auswertung zählen neutrale Würfel für einen fiktiven Mitspieler.

Gewinne des fiktiven Spielers kommen verdeckt unter den Geldkartenstapel.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 13.06.12

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de

Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de