

AZUL Regeln für bis zu 8 Spielern mit 2 Grundspielen.

Bei 2-4 Spielern sind die Regeln des Grundspiels zu beachten.

Bei 5-8 Spielern sind folgende Regeln zu beachten:

- Es werden **zwei** Manufakturbereiche gebildet.
- Bei 6 Spielern z.B. je 7 Manufakturplättchen (Siehe Beispielbild)
- Es werden ab 5 Spielern alle 200 Steine verwendet welche aus **einem** Beutel gezogen werden.
- Es gibt weiterhin auch nur einen Startspielermarker.

Aufbau je Spieleranzahl siehe Tabelle:

Spieleranzahl	Manufakturplättchen	Manufakturbereiche	Aufteilung	Grundspiele	Fliesen/Steine
2	5	1	5	1	100
3	7	1	7	1	100
4	9	1	9	1	100
5	12	2	6/6	2	200
6	14	2	7/7	2	200
7	16	2	8/8	2	200
8	18	2	9/9	2	200

Anmerkung: *Mit 7-8 Spielern könnte das Spiel u.U. sehr lange dauern aber mit 5-6 Spielern sollte es eine gute Möglichkeit sein. Bei 8 Spielern kann man ja auch ohne weiteres 2 separate Spielgruppen machen.*

Manufakturbereich 1



Manufakturbereich 2



Nach dem Aufbau der Manufakturbereiche zieht der Startspieler, wie im Grundspiel, je 4 Steine pro Manufakturplättchen aus dem Beutel.

Das Spiel kann somit starten.

Spielablauf:

Wenn man an der Reihe ist sucht man sich wie üblich eine Steinfarbe von einem Manufakturplättchen aus und legt sie gemäß den üblichen Regeln in eine seiner Musterreihen.

Die übrigen, nicht gewählten, Steine kommen in die Mitte des Manufakturbereichs in dem das Manufakturplättchen liegt.

Bsp. Man hat von einem Manufakturplättchen aus Manufakturbereich 1, zwei schwarze Steine genommen und zwei gelbe Steine sind übrig, dann werden die gelben Steine in die Tischmitte des Manufakturbereichs 1 gelegt.

So entsteht pro Manufakturbereich je eine Tischmitte.

Dies verhindert, dass ein Dutzend Kacheln eines Typs in der Mitte liegen und ein Spieler dadurch stark zurückgeworfen wird.

Der erste Spieler der sich aus einer der Tischmitten Steine nimmt muss auch den Startspielermarker nehmen und in seine Bodenreihe legen (wie in den Grundregeln).

Wenn man sich Steine aus einer Tischmitte nimmt so nimmt man auch **nur** von dieser Tischmitte.

Zur Steinauswahl stehen somit folgende Bereiche zur Verfügung:

- Von einem Manufakturplättchen aus Manufakturbereich 1
- Von einem Manufakturplättchen aus Manufakturbereich 2
- Aus der Tischmitte 1
- Aus der Tischmitte 2

Joker Regeln.

Aufbau für 2-8 Spieler

Der Aufbau für 2-4 Spieler entspricht den Originalen Joker Regeln.

Bei 5-8 Spielern wird ein 2. Satz Joker Plättchen benötigt.

Spieleranzahl	Joker Steine	Zu entfernende Steine je Farbe.
2	5	1
3-4	10	2
5-6	15	3
7-8	20	4

Spielablauf:

Wenn man an der Reihe ist sich Steine auszusuchen, kann man alle Joker Steine von einem Manufakturplättchen oder einer Tischmitte nehmen. **Wenn** man sich dafür entscheidet **darf** man, wenn man möchte, auch alle Steine **einer** Farbe aus demselben Bereich (Manufakturplättchen oder Tischmitte) dazu nehmen (sofern möglich).

Gemäß der üblichen Regeln müssen all diese Steine dann in eine seiner Musterreihen gelegt werden. Übrige Steine kommen in die Bodenreihe als Minuspunkte.

Das bedeutet das eine Musterreihe Steine einer Farbe und/oder Joker Steine enthalten darf.

Sobald in der Fliesungsphase eine Musterreihe, welche Joker Steine beinhaltet, komplett ist, müssen die Steine neu arrangiert werden so dass ein Joker Stein ganz rechts in der Reihe liegt.

(siehe Beispielbild)



Dann wird der Joker Stein in der entsprechenden Reihe auf der Wand platziert:

- Wenn die Musterreihe **nur** Joker Steine enthält, lege den Joker Stein auf ein Feld deiner Wahl.
- Wenn die Musterreihe zusätzlich eine reguläre Farbe enthält (z.B. gelb) dann lege den Joker Stein auf das Feld der jeweiligen Farbe. (Sofern mit der farbigen Spielfeldseite gespielt wird)

Dann werden die Punkte wie gehabt ermittelt.

Weitere Regeln zu den Joker Steinen:

- Wenn ein Joker Stein auf einer bestimmten Farbe der Wand liegt (z.B. Joker liegt auf gelb), darf man keine weiteren Steine dieser Farbe in derselben Reihe oder Spalte platzieren.
- Jede Reihe oder Spalte darf aber mehrere Joker Steine enthalten.
- Am Ende des Spiels zählen Joker nicht als eine bestimmte Farbe.
Das bedeutet: Hat man z.B. 4 blaue Steine auf seiner Wand platziert und ein Joker Stein auf dem 5. Blauen Feld so erhält man keine 10 Bonuspunkte für 5 gleiche Farben.

