



Spielablauf

7 Durchgänge; pro Durchgang:

- 1.) Eine neue Ereigniskarte aufdecken.
- 2.) Neue „verwunschene Rollen“ aufdecken:

2 Spieler: 

3 Spieler: 

4 Spieler: 

5 Spieler: -

- 3.) Jeder wählt 4 Rollenkarten aus.

Rundenablauf

1.) Ausspieler spielt eine seiner Rollenkarten entweder „mutig“ oder „feige“.

2.) Reihum sagt jeder Mitspieler „weiter!“, wenn er die Rolle nicht auf der Hand hat, andernfalls spielt er „mutig“ oder „feige“.

- „Feige“: sofort ausführen.
- „Mutig“: nur der letzte Mutige darf ausführen; ist Ausspieler der nächsten Runde.

Blitze



	1	2	3	4	5	6	7+
	3	6	10	14	19	24	30

Ressourcen



Amulette

(Variante)

	1	2	3
	4	9	15