

Kingsport Festival

Gebäudeplättchen für jeden Spieler für eine bessere Übersichtlichkeit der gekauften Gebäude

Seite 2

Plättchen von 1 – 15 pro Spieler einmal drucken

Seite 3

Plättchen 16 1 x drucken

Seite 4

Rückseite Plättchen 16 1 x auf Rückseite von plättchen 16 drucken

Seite 5

Rückseite für 1. Spieler (Plättchen 1-15)

Seite 6

Rückseite für 2. Spieler (Plättchen 1-15)

Seite 7

Rückseite für 3. Spieler (Plättchen 1-15)

Seite 8

Rückseite für 4. Spieler (Plättchen 1-15)

Seite 9

Rückseite für 5. Spieler (Plättchen 1-15)

IV

Krankenhaus

Zugreihenfolge: Du kannst 1 Punkt Geistige Gesundheit ♣ erhalten.

III

Friedhof

Ausbreitung: Du kannst 1 Magiepunkt ♣ abgeben, um die Ressourcen-Kosten ⚡ für die Ausbreitung in ein Gebäude der Stufen III oder IV um 1 zu reduzieren.

IV

Kirche

Spielende: Für je 3 Punkte Geistige Gesundheit ♣ erhältst du 1 Kultpunkt ♣.

III

Heilanstalt

Angriff: Du erhältst +1 Stärke (+2 Stärke, wenn du 6 oder weniger Punkte Geistige Gesundheit ♣ hast).

II

Dock

Angriff: Du erhältst +1 Stärke.

II

Ruinen

Zugreihenfolge: Wenn die Gesamtsumme deiner Würfel größer ist als deine Geistige Gesundheit ♣, darfst du alle deine Würfel neu werfen.

III

Rathaus

Beschwörung: Du kannst 1 Magiepunkt ♣ abgeben, um das Gesamtergebnis einer deiner Würfel um 1 zu erhöhen oder zu senken.

I

Haus

Wenn du eine Scheibe auf dieses Gebäude legst, erhältst du 1 beliebige Ressource ⚡.

II

Club

Angriff: Du erhältst +2 Stärke gegen Ermittler mit Stärke 3 oder weniger.

IV

Polizeiwache

Angriff: Du erhältst +1 Stärke. Wenn du den Kampf gewinnst, erhältst du 1 Kultpunkt ♣ zusätzlich.

III

Zeitungsverlag

Ausbreitung: Du kannst 1 Magiepunkt ♣ abgeben, um 1 Kultpunkt ♣ oder die Fertigkeit Hellsehen ⚡ zu erhalten.

II

Handelskontor

Angriff: Du kannst gegen Abgabe von 1 Magiepunkt ♣ +1 Stärke erhalten.

IV

Theater

Zugreihenfolge: Du erhältst 1 Magiepunkt ♣.

III

Bibliothek

Du kannst bis zu 5 Zauberspruchkarten ♣ besitzen.

II

Schule

Ausbreitung: Jedes Mal wenn du eine Scheibe auf ein Gebäude der Stufen III oder IV legst, erhältst du 1 Magiepunkt ♣.

N

Museum

Zugreihenfolge: Du darfst 1 Zauberspruch  ziehen.

N

Museum

Zugreihenfolge: Du darfst 1 Zauberspruch  ziehen.

N

Museum

Zugreihenfolge: Du darfst 1 Zauberspruch  ziehen.

N

Museum

Zugreihenfolge: Du darfst 1 Zauberspruch  ziehen.

N

Museum

Zugreihenfolge: Du darfst 1 Zauberspruch  ziehen.











